

¡El caso de La agencia patas arriba!

(Una partida de PDM, escrita por el Detective Papaya)

COMUNICADO URGENTE

A TODOS LOS AGENTES DE LA AGENCIA DE DETECTIVES DE MONSTRUOS

Se informa de graves problemas en la comisaría central de nuestra Agencia. La secretaria *Mermelada* nos comunica que la comisaría ha sufrido graves desperfectos de origen desconocido. Tras la resolución del problema en casa de la familia *Cientosdellaves* y el traslado a nuestras instalaciones del Monstruo que se esconde tras las puertas, nos encontramos con una situación de alerta máxima, tras aparecer pasillos, despachos y aulas de formación con graves desperfectos.

Por tanto, convocamos a todos los agentes, veteranos y novatos, a personarse en esta comisaría lo antes posible y ayudar a solucionar este problema que está entorpeciendo el buen funcionamiento de esta Agencia.

Cuando se presenten en la comisaría, pidan informe de situación a la secretaria *Mermelada*.

A handwritten signature in black ink on a light pink background. The signature is stylized, starting with a large 'T' and ending with a long, sweeping horizontal stroke.

Reciban un cordial saludo

Detective Jefe *Tiramisú*

SUCESOS

La detective jefe *Tiramisú* ha convocado a todos los agentes de la **Agencia de Detective de Monstruos**, tras los incidentes que han sucedido y ha denunciado la secretaria *Mermelada*. La circular ha llegado a manos de los agentes *Papaya* y *Piña Colada*, que han parado las jornadas de formación de los nuevos detectives novatos para meterlos de lleno en este caso, que parece que podría estar causado por un monstruo previamente capturado.

MISIÓN

Descubrir quién está causando tantos problemas en la oficina de la Agencia y devolverlo a la zona segura.

PISTAS

- La comisaría está bastante desordenada. El suelo está lleno de papeles y basura. Aparte, todos los cuadros que decoran el pasillo están colocados del revés. (Mod. +2) La puerta del almacén está cerrada con llave. La secretaria *Mermelada* os informa que no encuentra la llave desde hace unos días.

- (Hall) En el mostrador, la secretaria *Mermelada* parece algo alterada. (Mod. +1/[👁️]) (Bajo el mostrador, encontráis todos los cables enredados, algunos incluso están trenzados).

- (Despacho detective *Tiramisú*) El escritorio está hecho un auténtico desastre. (Mod. +1/[👁️]) (En el portalápiz no queda ni un lápiz y justo al lado, una caja de clips vacía).

- (Despacho detective *Tiramisú*) Algo se mueve bajo los cojines del sofá. **Susto.** [Rompecabezas. Un gamusino jugando con los clips de la caja que estaba vacía sobre el escritorio. Os dice que el monstruo ha pasado por ahí y que tenía dos cuernos que miraban hacia el suelo].

- (Despacho detective *Papaya*) Ruidos en el archivador. **Susto.** [Rompecabezas. Es un teléfono móvil vibrando, recibiendo una llamada de la Detective Jefe *Tiramisú*. Desde hace días alguien llama y cuelga el teléfono a continuación].

- (Despacho detective *Papaya*) El portátil del detective *Papaya* tiene una luz encendida. (Mod. +0/[👁️]) (Se está quedando sin batería).

- (Despacho detective *Papaya*) Un pedazo de tela estampada de color verde sobresale del armario (Mod. +1/[👁️]) (Al abrir el armario, se ve una camisa estampada de papayas toda llena de agujeros. Si en la tirada sale un [👁️], verán a los pies de la camisa, un montón de polillas empachadas).

- **(Aula)** Mensaje con mala letra en la pizarra: **NO ME GUSTAN LAS PUERTAS CERRADAS. Susto.**
- **(Aula)** Un trozo de madera astillada sobre una de las mesas. **(Mod. +2/[👁️])** *(Parece un trozo de un mango de una escoba).*
- **(Biblioteca)** Marcas en la estantería. **(Mod. +1/[👁️])** *(Parece que alguien se ha estado un largo rato, desordenando los libros. Están todos mezclados).*
- **(Biblioteca)** Las mesas tienen mucho polvo y hay marcas. **(Mod. +3/[👁️])** *(Huellas del monstruo algo borrosas. Parece que sobre la mesa había lápices, pero ya no están).*
- **(Celdas)** Una sombra grande se mueve por la celda número 2. **Susto.** *(Es el monstruo de los Ruidos Raros, que les dice que el monstruo que buscamos odia los gritos de la detective Chicle).*
- **(Celda)** El teléfono está mal colgado. **(Mod. +1/[👁️])** *[Enredos. Diferentes llaves de colores, pero sólo una lleva a la cerradura. La llave en cuestión lleva una etiqueta: pone Almacén].*
- **(Almacén)** Está algo oscuro, pero algo choca con la puerta al abrir. **(Mod. +3/[👁️])** *(Es la otra mitad de la escoba, que está tirada tras la puerta. Justo al lado, un gamusino agazapo tras la escoba, con unos trocitos de papel). [Rompecabezas. Las palabras necesarias para activar el Frasco de cristal. Os informa que el monstruo está muy enfadado, pues lo dejaron encerrado].*
- **(Almacén)** El monstruo está muy enfadado. Seguramente, la secretaria Mermelada le dejó encerrado sin darse cuenta. **Miedo base: 11.** Se ha estado entreteniendo abriendo las cajas precintadas del almacén, pero al acabarse, se ha enfadado. Si falláis al intentar atraparlo, intentará daros un **mordisco**.

MONSTRUO:

- El monstruo del Desorden.

EPÍLOGO:

Atrapado en la nave *Stronghold IX*, durante el *Caso de más allá de la atmosfera*, el monstruo del Desorden se ha escapado aprovechando un apagón. No le gusta estar encerrado en la celda y no quiere dejar de ser un desordenado. Los detectives lo mandarán a un centro de seguridad más apropiado para conseguir que cambie de parecer y sea más productivo. La Agencia volverá a su normalidad en unos días, pues el caos producido, sobre todo en la biblioteca es muy importante.